1. Preload\_img.bin 生成方案
2. Preload\_def.h

SFS\_SET\_IS\_M8\_FLASH(BOOL)

SFS\_ADD\_FILE(PATH)

SFS\_ADD\_FOLDER(PATH)

SFS\_SET\_IS\_M8\_FLASH: 设置参数是否是M8 Flash.

SFS\_ADD\_FILE: 增加一个文件

SFS\_ADD\_FOLDER: 增加一个目录（可以包含子目录）

SFS\_SET\_IS\_M8\_FLASH(“True”)

SFS\_ADD\_FILE(“preload\\java\\java.bin”)

SFS\_ADD\_FOLDER(“preload\\wap”)

如果需要设置其他参数，也可以增加相应的宏。

1. Preload.pl

输入参数：预编译后的preload\_def.h, preload 目录，tmp目录

输出参数：preload\_img.bin 的路径

该脚本根据Preload\_def.h ，从prload目录中抽取文件和目录到tmp目录下，然后调用ImgTool.exe生成preload\_img.bin

Preload\_img.bin 尽量做一个大的文件系统，SFS可以做自适应，减少浪费。

1. Preload.mk

完成preload\_def.h 的预处理，调用Preload.pl 生成 preload\_img.bin

1. 目录结构

ImgTool.exe 放到 MS\_Code\make\make\_cmd\ ImgTool.exe

Preload\_def.h 放到 MS\_Code\MS\_MMI\source\resource\ Preload\_def.h

Preload目录，放到 MS\_Code\MS\_MMI\source\resource\Preload

1. 计划

Preload.pl ImgTool.exe 由polo.jiang(tools)完成。 ImgTool.exe，如果有问题需要Jason.Wu，Cheng.Fang 协助。

Preload\_def.h 由Murphy.xie(MMI) 完成

争取本周放到版本里。